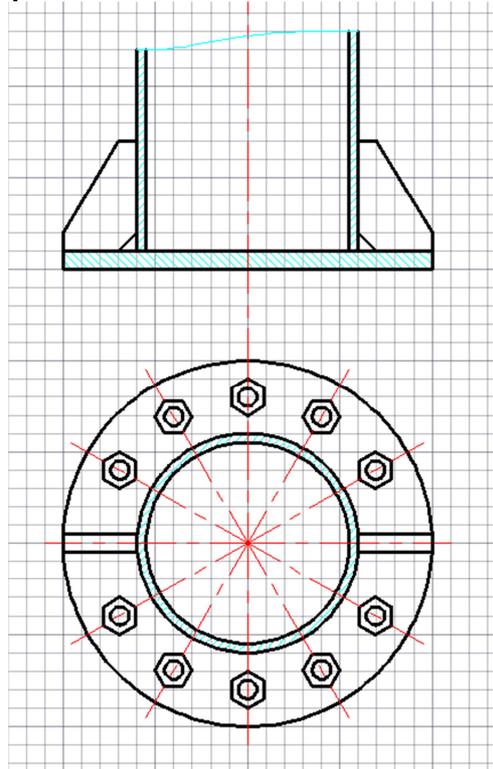
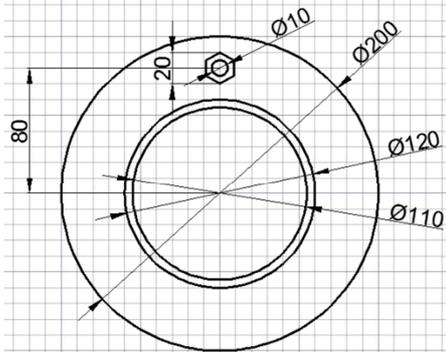


ROTATION

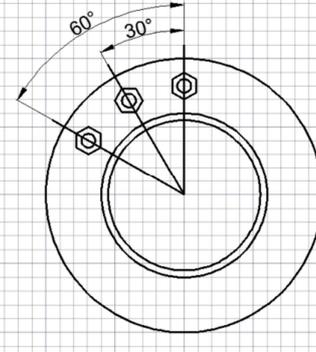
Exercice : Pied de poteau avec platine circulaire raidie - faire la vue de dessus.



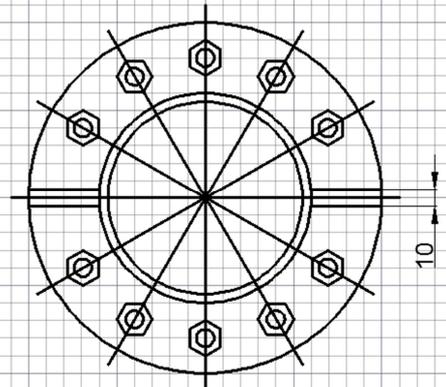
Etape 1 : Dessiner la platine et un boulon.



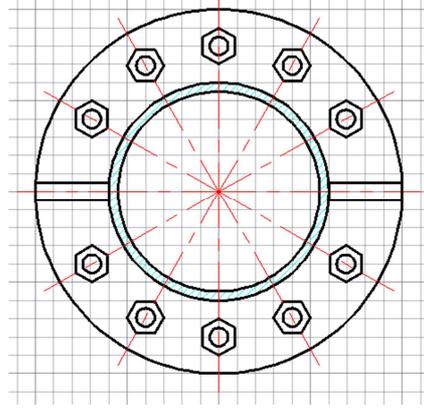
Etape 2 : Copier les boulons à l'aide de la commande « Rotation » option « Copier ».



Etape 3 : Faire tous les boulons par rotation et 2 ridsseurs de 10 mm.



Etape 4 : Créer des calques, mettre chaque élément dans le bon calque et faire des hachures.

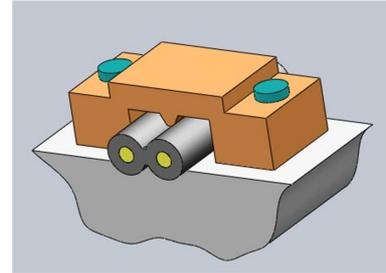


DESSIN PAR DÉCALAGE

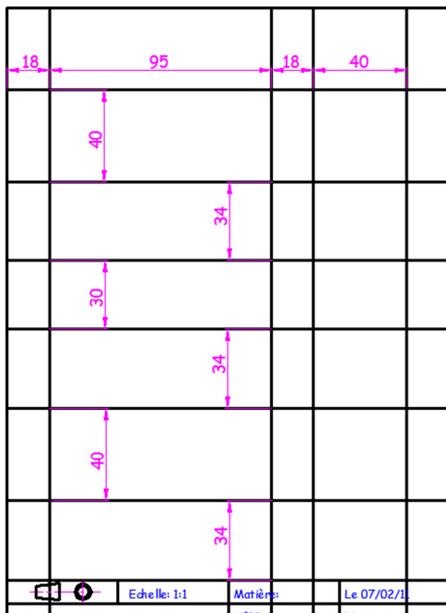
Exercice : Réaliser le cadre et le cartouche d'après le dessin fourni.
Enregistrer sous « **0_Gabarit_de_Cadre_et_Cartouche** ».

Exercice : Réaliser le corps de l'attache fil d'après le dessin fourni.
Ouvrir votre fichier « **0_Gabarit_de_Cadre_et_Cartouche** ».
Enregistrer sous « **Chap_08_Attache-Fil** ».

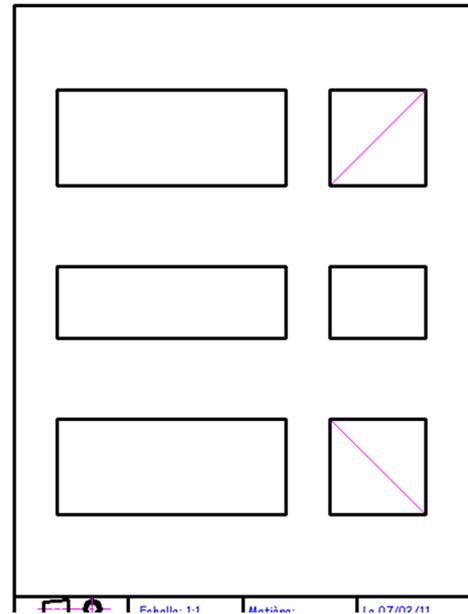
Aide au dessin :



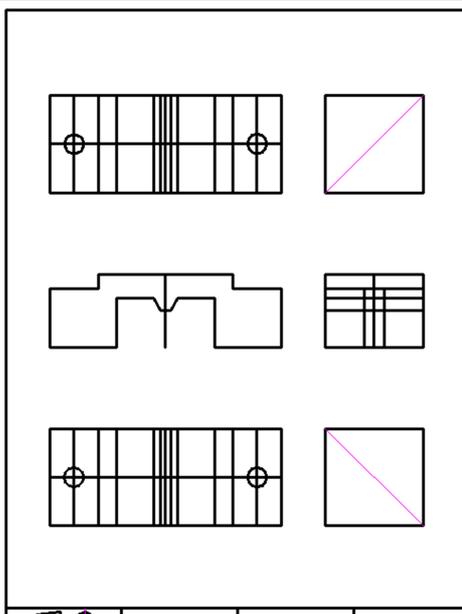
Etape 1 : A l'aide de la commande « **Décaler** » , faire le dessin ci-dessous.



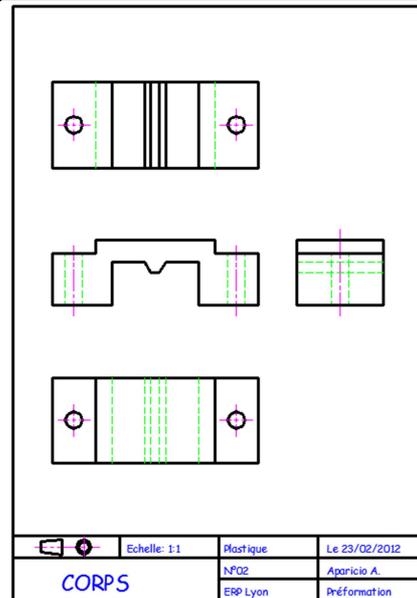
Etape 2 : Epurer le dessin à l'aide de « **Ajuster** ».



Etape 3 : Toujours par « **Décalage** » et « **Ajuster** », faire les détails des vues.



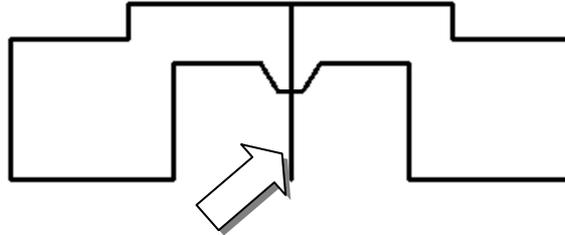
Etape 4 : Modifier les types de traits dans leur calque. Ecrire le cartouche.



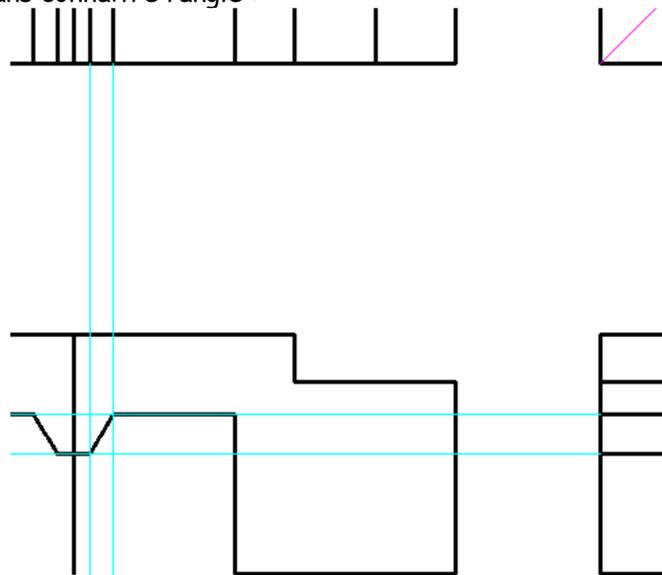
DESSIN PAR DÉCALAGE

Pour tracer certaines formes, aidez-vous de la correspondance de vues . Faire des tracés de construction pour obtenir plus facilement certaine forme, tracés que vous effacerez par la suite.

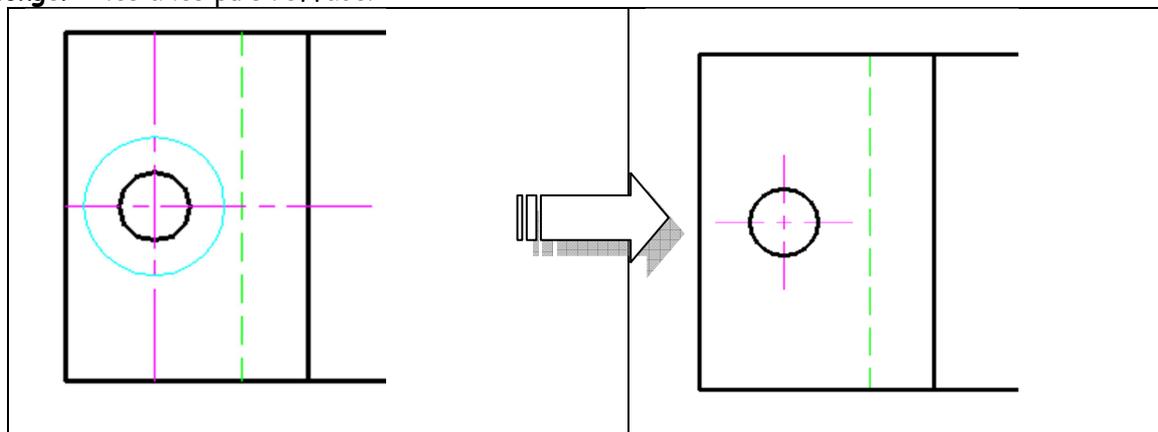
Par exemple, tracé un trait centré sur la pièce permet de faire des décalages rapides ou une symétrie



Par construction avec la vue de dessous et la vue de gauche, on peut à l'aide de droites de construction tracer rapidement la petite pente sans connaître l'angle :

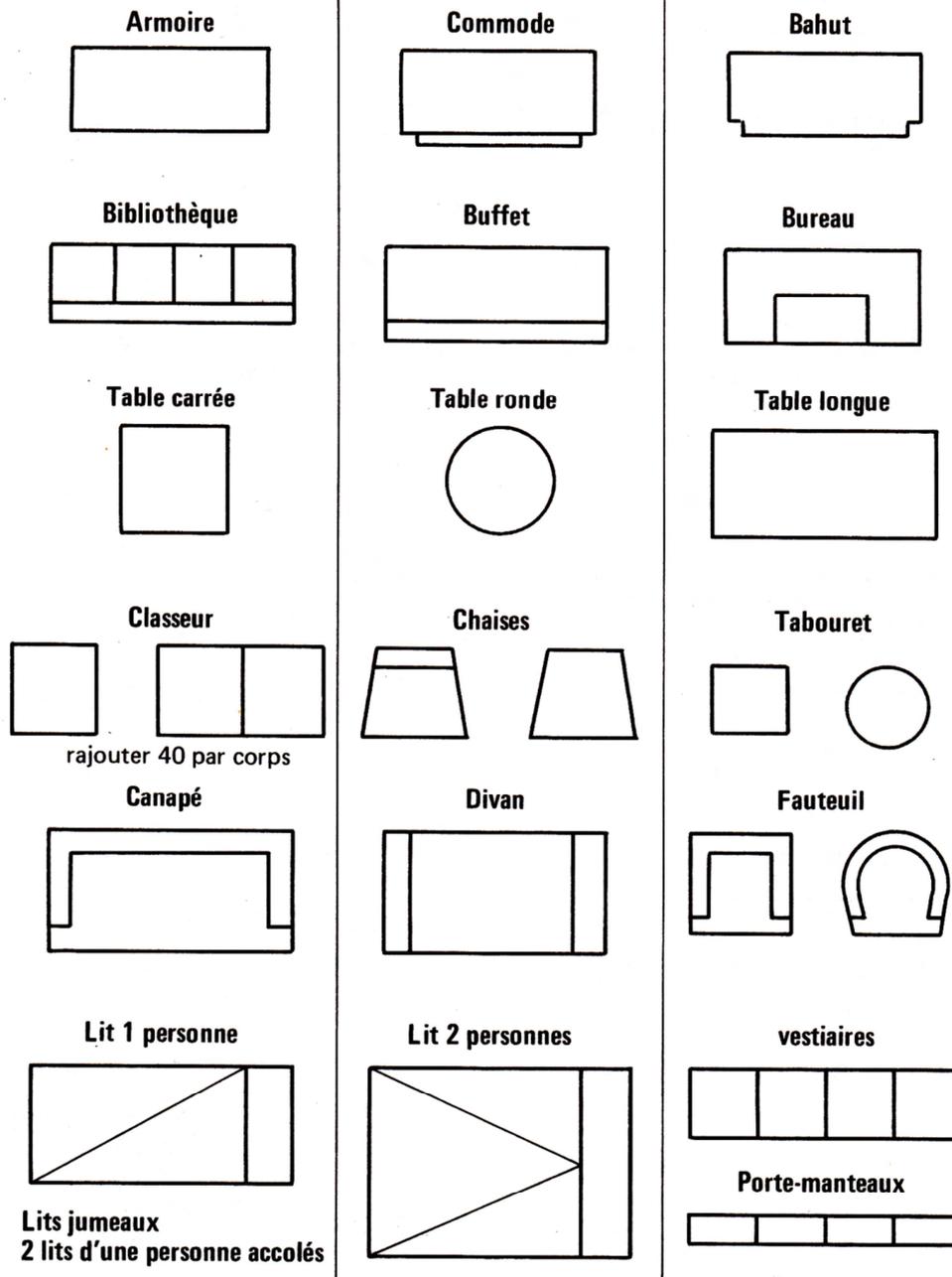


Pour tracer les axes dépassant du cercle, on peut aussi faire un cercle de construction, « Ajuster » ou « Prolonger » les axes puis l'effacer :



MOBILIER

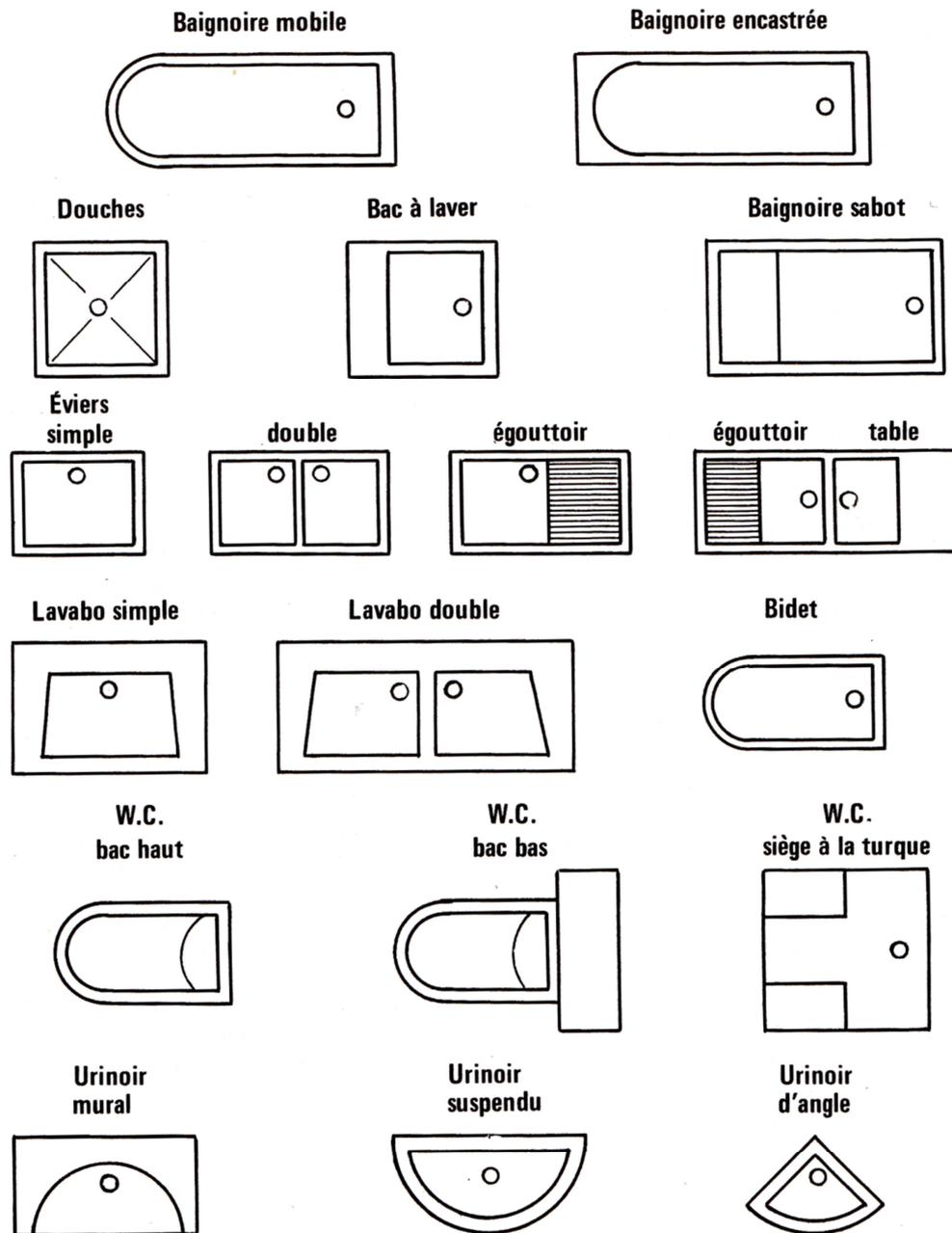
Il existe des symboles pour représenter le mobilier vue de dessus :



Exercice : Dessiner du mobilier (au moins 5 meubles) en écrivant bien le nom de chaque meuble dessus. Mettre l'échelle que vous désirez. Enregistrer sous « Chap_08_Mobilier »

SANITAIRES

Il existe aussi des symboles pour représenter les sanitaires :



Exercice : Vous allez travailler sur la coupe en rez-de-chaussée du chapitre 7.

Mettre des éléments de sanitaires dans votre salle de bain et dans la cuisine; mettre du mobilier dans toutes les pièces à votre convenance. Adapter la taille à l'aide de l'outil « **Echelle** » . Copier, Déplacer, Rotation, Miroir sont ici très utiles.

Nota : faire un « **Copier - Coller** » entre le dessin « **Chap_08_Mobilier** » et « **Chap_07_Rez-de-Chaussée** » pour mettre tous les meubles dans le dessin Rez de Chaussée.