ALTOCAD		MENU MODIFICATION
COPIER DES OBJETS		
La commande « Copier les objets » permu sélectionnés à une distance que l'on défin d'arrivée. <u>Exemple 1 :</u> 1. Tracer un petit cercle au milieu de l'a 2. Cliquer sur l'icône « Copier les objet Dans la zone de commande, on a : <u>Commande : _copy</u> <u>Choix des objets :</u> 3. Sélectionner le cercle puis <i>valider</i> .	et de dupliquer tous les objet it par un point de base et un p écran. s » <mark>&</mark> .	s hoint Avant Sélection
 Jans la zone de commande, on a : Spécifiez le point de base ou dé 4. Pour définir le 1^{er} point du déplacement 	eplacement ou [Multiple] ent, cliquer sur le centre du ce	Point de base
5. Pour définir le 2 ^{ème} point du déplacen cercle. Au final, on a dupli	nent, faire un 2 ^{ème} clic à l'exté qué notre cercle.	Point d'arrivée
Option de la commande « Copier les obje Cette option va permettre de dupliquer p <u>Exemple 2 :</u> 1. Cliquer sur l'icône « Copier les ob 2. Sélectionner le cercle puis valider	ts » : <u>COPIE MULTIPLE</u> lusieurs fois les objets sélect i jets » <mark>⊗</mark> .	ionnés.
 Dans la zone de commande, on a : Spécifiez le point de base ou déplacement ou [Multiple]: 3. Taper « M » au clavier puis valider ↓. 4. Cliquer sur le centre du cercle pour définir le point de base du déplacement. 5. Cliquer à plusieurs reprises sur votre écran : à chaque « clic », le cercle est copié. 6. Faire Entrée ↓ ou Echap pour sortir de la commande. 		
Résultat :		
ERP GEORGES GLYNEMER - LYON		SECTION DESSIN - ALAIN APARICIO