

DÉPLACER



La commande « **Déplacer** » permet le déplacement de tous les objets sélectionnés à une distance que l'on définit par un point de base et un point d'arrivée.

Exemple :

1. Tracer un petit cercle au milieu de l'écran.

2. Cliquer sur l'icône « **Déplacer** » .

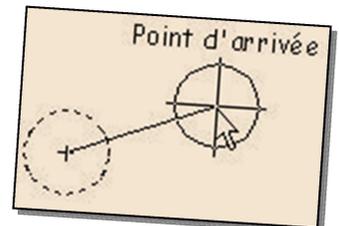
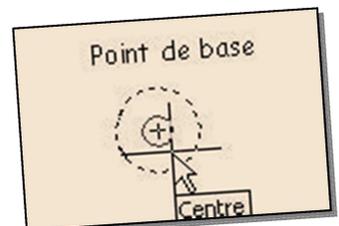
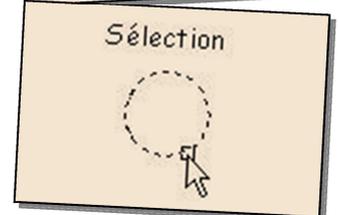
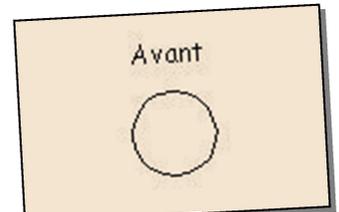
Dans la zone de commande, on a :

```
Commande:
Commande: _move
Choix des objets:
```

3. Sélectionner le cercle puis valider (↵).

4. Pour définir le 1^{er} point du déplacement, cliquer sur le centre du cercle

5. Pour définir le 2^{ème} point du déplacement, faire un 2^{ème} clic à l'extérieur du cercle.



Au final, on a déplacé notre cercle.

Pour les 2 exercices ci-dessous, se mettre en mode **Accrochage Grille**  (avec X=10 et Y=10)

Exercice 1 :

Tracer un rectangle de $x = 50$ par $y = 80$ au milieu de votre écran.

Déplacer ce rectangle pour que le coin bas gauche se trouve au point (0,0)

Exercice 2 :

Dans le rectangle précédent, tracer un cercle de diamètre 20.

Déplacer le rectangle et le cercle pour que le coin bas gauche du rectangle se trouve à (100,60)

Astuce : Pour voir le déplacement, vous pouvez vous aider du système de coordonnées du dessin en bas à gauche qui indique les valeurs en X, Y et Z: Dans cet exemple, X=60, Y=40 et Z sera toujours égal à 0 car on travaille en 2D.

