

# RÉSEAU RECTANGULAIRE



La commande « Réseau » permet de copier tous les objets sélectionnés de façon multiple et ordonnée.

Un **réseau rectangulaire** permet de dupliquer des objets suivant des lignes et des colonnes.

Un **réseau polaire** permet de dupliquer des objets répartis suivant un angle identique autour d'un point central.

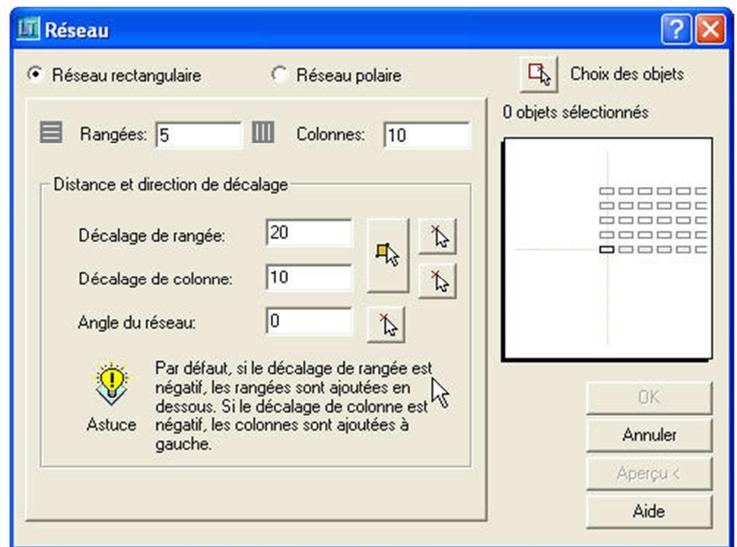
Exemple : Création d'un réseau rectangulaire

1. Tracer un cercle de diamètre 10mm au milieu de l'écran.

2. Cliquer sur l'icône « Réseau » .  
Une fenêtre apparaît.

3. Cliquer sur l'icône choix des objets  puis sélectionner le cercle.

4. Paramétrer comme ci-contre votre fenêtre :  
On va faire un réseau de notre cercle de  
a. 5 rangées espacées de 20 mm  
b. 10 colonnes espacées de 10 mm



5. Cliquer sur « Aperçu » puis valider avec « OK ».

Vous avez créé un réseau rectangulaire de 50 cercles.



## Options

Angle du réseau : Le réseau peut être orienté angulairement si vous mettez un angle autre que 0°. Cet angle est spécifié suivant les règles de trigonométrie.

Exercice : Refaite le même exemple avec un angle de 30°



## Sélection des décalages par des clics :

Au lieu de rentrer des valeurs de décalage et d'angle au clavier, on peut aussi les définir par des clics de souris.

 En cliquant sur cet icône, vous devez ensuite faire 2 clics pour définir un *rectangle imaginaire*. La valeur en X et Y des décalages se fera suivant la longueur et la largeur de ce rectangle.

 En cliquant sur cet icône, vous devez faire 2 clics pour définir un *segment de droite imaginaire*. Le premier icône donnera la valeur en X, le second icône donnera la valeur en Y et le troisième icône l'angle du réseau.