

ROTATION



La commande « **Rotation** » permet de faire pivoter tous les objets sélectionnés autour d'un point que l'on définit avec un angle choisi.

Exemple :

1. Tracer un rectangle au milieu de l'écran.
2. Cliquer sur l'icône « **Rotation** » .
3. Sélectionner le rectangle puis valider (↵).
4. Pour définir le point de rotation, cliquer sur le coin en bas à gauche du rectangle.
5. Taper 30 pour l'angle de rotation puis valider (↵).

Votre rectangle a pivoté de 30°.

ECHELLE



La commande « **Echelle** » permet d'agrandir ou de diminuer tous les objets sélectionnés autour d'un point que l'on définit.

Exemple :

1. Tracer un rectangle au milieu de l'écran.
2. Cliquer sur l'icône « **Echelle** » .
3. Sélectionner le rectangle puis valider (↵).
4. Pour définir le point de base de l'agrandissement, cliquer sur le coin en bas à gauche du rectangle.
5. Taper « 2 » pour l'échelle puis valider (↵).

Votre rectangle a doublé de dimension.

Refaire le même exercice mais en rentrant une valeur d'échelle de 0,5; votre rectangle doit retrouver sa taille initiale.