Nom :		Autocad
	-	Espace Objet/Papier
Espace Objet/ Espace Papier		
Tous les dessins que nous avons réalisés jusqu'à présent ont été fait dans l' <u>Espace Objet.</u>		
L' <u>Espace Papier</u> sert à définir la présentation avant impression, c'est-à-dire que au lieu de dessiner un cadre, un		
cartouche autour de notre dessin, on clique sur l'onglet de présentation voulue.		
Exercice 1:		🔟 Créer un nouveau dessin
1. Ouvrir un nouveau dess	sin.	
2. Sélectionner « Utiliser	r un gabarit »	Cilliser un gabarit
3. Prendre le gabarit : « Tso a4 color dependent plat styles»		
(C'est le gabarit que prend M. Passi)		Selectionnez un gabant.
		Iso a2 -color dependent plot styles.dwt
Vous avez devant vous le g	abarit ; vous êtes en	Iso a3 -color dependent plot styles.dwt
Espace Papier.		Iso a3-named plot styles.dwt Iso a4-color dependent olot styles.dwt
N \ Objet \ ISO A4 Title Bloo	ck (portrait)	Iso a4 -named plot style dytwt
		Pacouli
<ol> <li>Cliquer sur l'onglet « Objet » ; vous êtes dans l'Espace Objet.</li> </ol>		
5. Dessiner un rectangle avec un cercle à l'intérieur		
6.  Revenir dans l'espace Papier en cliquant sur l'onglet « <i>Iso a4 .color dependent plot styles</i> » Vous voyez alors votre dessin dans le gabarit. Ce que vous voyez, c'est ce qui va être imprimé.		
On peut modifier la position et l'échelle de notre dessin dans le gabarit.		
Exercice 2 :		
On poursuit l'exercice précédent		
1. Mettez-vous dans l'espace papier avec le gabarit visible.		
Dans la barre d'état, vous avez le bouton à l'extrême droite qui vous indique 崖 PAPIER		
2. Cliquez dessus ; vous passez alors en Espace Objet		
3. Cliquer sur l'icône « <i>Panoramique dynamique</i> » 🛫		
Vous pouvez alors déplacer votre dessin dans votre gabarit.		
4. Effectuer quelques Zoom ; vous verrez votre dessin diminuer ou augmenter Pour faire un zoom précis, il n'y a qu'une solution :		
5. Cliquer sur l'icône « Zoom Echelle » Commande: '_zoom Spécifiez le coin d'une fenêtre, entrez un facteur d'échelle (nX ou nXP) ou [Tout/Centre/DYnamique/ETendu/Précédent/Echelle/Fenêtre] <temps réel="">: _s Entrez un facteur d'échelle (nX ou nXP): Si vous voulez que votre dessin soit à l'échelle ½, taper 0.5XP puis valider</temps>		
Votre dessin se trouve alors à l'échelle $\frac{1}{2}$ .		